**Conceitos de Java script**

|  |
| --- |
| **Tratativas de erro:**   * **TRY:** é um bloco de código que pode gerar um erro. * **CATCH:** quando o Try identifica um erro automaticamente encaminha para o catch para tentar tratá-lo * **THROW:** ele lança para o Catch uma exceção definida pelo programador. * **FINALLY:** sempre irá aparecer, mesmo dando erro ou não |

|  |
| --- |
| **Estruturas de controle:**   * **IF (si):** é uma condição definida por uma afirmação (true ou false), se for verdadeira irá executar, e se for falsa ira passar para o ELSE. * **ELSE:** será executado se o IF der false. * **ELSE IF:**  executa farias sequências de condições definidas. |

|  |
| --- |
| * **SWITCH:** é uma seleção múltiplas, parecida com o ELSE IF, por exemplo, se a primeira der false passe para a próxima e assim sucessivamente. * **CASE:** é usado para definir as seleções do SWITCH. * **BREAK:** por padrão o SWITCH não para de executar quando da true, então é necessário usar o BREAK para que ele execute uma vez * **DEFAULT:** é parecido com o ELSE, irá executar quando der false. |

|  |
| --- |
| * **WHILE:** cria um laço de repetição, baseado na expressão true, se der false a repetição para. * **FOR:** cria também um loop baseado na expressão true, mas você ira definir a inicialização, a condição e a expressão final. Exemplo : for(let i = 1; i < 9; i++){   Console.log(`i = ${i}`)  } |